



MAX 12 SQUADRE ✕
CROSS-ICE 3 VS 3



TORNEO

DEVILS UNDER 10

PREZZO
300 EURO
PASTI INCLUSI

1 MAGGIO 24
DALLE ORE 10 ALLE 18

<https://www.hcmilanodevils.it/> | +393792821457 | info@hcmilanodevils.it

Palasesto P.zza Primo Maggio Sesto San Giovanni (MI)



TORNEO “DEVILS 2024”

UNDER 10 3vs3

1 MAGGIO 2024

REGOLAMENTO

- Sono ammessi/e bambini e bambine dell'annata **2014** e più giovani (bambine nate nel 2013 e più giovani);
- Sono concessi 2 atleti 2013 per squadra purché siano di primo tesseramento
- Nella prima fase le squadre, massimo 12, saranno suddivise in 3 gironi
- Al termine della prima fase 6 squadre si qualificheranno per il **“TORNEO DEVILS 2024”**
- Le altre squadre si qualificheranno per la **“PRESIDENT CUP”**
- Il campo di gioco sarà di 1/3 della pista (zona offensiva/difensiva), il centro della pista sarà utilizzato come zona cambi e panchine; ad eccezione di:
 - PRESIDENT CUP in cui si utilizzerà la pista inferiore (campo bianco) con medesime misure
 - FINALE 1°/2° che verrà giocata al centro della pista (zona neutra)
- La durata di ogni singola partita riguardante la FASE PRELIMINARE, SECONDA FASE e PRESIDENT CUP è di 15 minuti di gioco a tempo scorrevole con cambi completi di linea ogni 60 secondi
- Nella FASE FINALE del Torneo Diavoli Sesto la singola partita durerà 18 minuti sempre a tempo scorrevole con cambi completi di linea ogni 60 secondi
- In campo dovranno essere schierati 1 portiere e 3 giocatori di movimento (3vs3)
- Ogni squadra può essere composta da un massimo di 10 giocatori di movimento e 2 portieri (max tot 12)
- I cambi durante la partita dovranno essere effettuati ogni 60 secondi al suono della sirena senza interruzione di gioco. I giocatori dovranno quindi lasciare il disco. Nel caso in cui si cercherà di avvantaggiare la propria squadra oltre il suono della sirena, si procederà con un tiro di rigore
- Assolutamente vietato effettuare il doppio cambio (due cambi consecutivi per atleta)
- Dopo ogni gol verrà effettuato un ingaggio nel minor tempo possibile a metà campo



- In caso di disco “bloccato”/“trattenuto” dal portiere si procederà con il possesso della difesa
- Ogni fallo sarà scontato con un tiro di rigore, in caso di no-gol il gioco procederà senza fermarsi. Il rigore sarà tirato dal giocatore che subirà il fallo. Durante il rigore tutti i giocatori dovranno sostare nella zona di metà campo
- **Le squadre dovranno presentarsi sul ghiaccio 5 minuti prima dell’inizio della partita.** In caso di ritardo superiore ai 5 minuti la squadra potrà essere penalizzata a discrezione dell’organizzazione

Verranno utilizzate le porte regolari IIHF

PUNTEGGIO

Fase preliminare, seconda fase e President Cup:

VITTORIA: 3pt

PAREGGIO: 1pt

SCONFITTA: 0pt

Fasi Finali : SCONTRO DIRETTO, in caso di parità si procederà con 3 tiri di rigori a squadra. In caso di ulteriore parità si procederà ad oltranza.

**ALLA FINE DELLA GIORNATA TUTTI I BAMBINI E TUTTE LE SQUADRE
SARANNO PREMIATI**

**Il Torneo è organizzato con lo scopo di far divertire i
ragazzi, qualsiasi forma di estremo agonismo non sarà
tollerata!**